

**федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования
«Казанский национальный исследовательский
технический университет им. А.Н. Туполева - КАИ» (КНИТУ-КАИ)**

Институт авиации, наземного транспорта и энергетики

Кафедра машиноведения и инженерной графики

**АННОТАЦИЯ
к рабочей программе**

дисциплины ОП.16 Инженерная графика

для специальности 09.02.04 «Информационные системы (по отраслям)»

Казань 2014

Аннотацию к рабочей программе учебной дисциплины разработали:
ст. преподаватель каф. МиИГ Латынцева Г.П.

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1. Область применения программы

Программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности: 09.02.04 «Информационные системы (по отраслям)».

Рабочая программа учебной дисциплины может быть использована в дополнительном профессиональном образовании (в программах повышения квалификации и переподготовки) и профессиональной подготовке по рабочим профессиям и т.д.

1.2. Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: дисциплина ОП.16 «Инженерная графика» входит в общепрофессиональные дисциплины профессионального цикла.

1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:

В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:

- владеть аппаратом проецирования;
- решать позиционные и метрические задачи;
- решать задачи формообразования инструментами твердотельного 3-D моделирования;
- выполнять ассоциативные 2D-изображения 3D-моделей технической формы на чертеже и комментировать их, осуществляя оптимальный выбор типов изображений и их количества с целью однозначного понимания конструкции изделий;
- выполнять чертежи и схемы по специальности с применением с использованием прикладных программных средств;
- выполнять текстовые и графические конструкторские документы с использованием инструментария прикладных программных средств;

- использовать полученные знания при выполнении конструкторских документов, курсовых, расчетно-графических и дипломных работ с помощью средств компьютерной графики.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:

- аппарат проецирования;
- инструментальные и аппаратные средства современной инженерной компьютерной графики;
- принципы 3D-моделирования и инструменты формообразования CAD-систем;
- методы и приемы выполнения схем электрооборудования и объектов сетевой инфраструктуры;

В процессе изучения цикла ОП у студента формируются следующие ОК и ПК:

ОК 1	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии проявлять к ней устойчивый и интерес.
ОК 2	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.
ОК 4	Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
ОК 8	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития
ОК 9	Самостоятельно ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.
ОК 10	Исполнять воинскую обязанность, в том числе с применением полученных профессиональных знаний (для юношей).
ПК 1.2	Взаимодействовать со специалистами смежного профиля при разработке методов, средств и технологий применения объектов профессиональной деятельности.

ПК 1.5	Выполнять требования нормативно-технической документации, иметь опыт оформления проектной документации по эксплуатации информационной системы.
ПК 1.9	Выполнять регламенты по техническому сопровождению и восстановлению данных информационной системы, работать с технической документации.
ПК 1.10	Обеспечивать организацию доступа пользователей информационной системы в рамках своей компетенции.
ПК 2.1	Участвовать в разработке технического задания
ПК 2.2	Программировать в соответствии с требованиями технического задания.
ПК 2.5	Оформлять программную документацию в соответствии с принятыми стандартами.
ПК 2.7	Управлять процессом разработки с использованием инструментальных средств.

1.4. Рекомендуемое количество часов на основе программы учебной дисциплины:

Максимальное количество часов - 156 часа, в том числе:

- обязательной аудиторной нагрузки - 104 часов;
- самостоятельной работы обучающегося - 52 часа.