Министерство образования и науки Российской Федерации федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Казанский национальный исследовательский технический университет им. А.Н. Туполева-КАИ»

Институт (факультет) <u>Институт компьютерных технологий и защиты</u> информации

Кафедра Автоматизированных систем обработки информации и управления

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе

«Программирование на языках высокого уровня»

Индекс по учебному плану: Б1.Б.14.

Направление подготовки: <u>09.03.02 «Информационные системы и технологии».</u>

Квалификация: бакалавр.

Профиль подготовки: «Информационные системы».

Виды профессиональной деятельности: научно-исследовательская,

производственно-технологическая.

Разработчики: ст. преподаватель кафедры АСОИУ А.Р. Бикмурзина, доцент кафедры АСОИУ Д.Г. Хохлов.

РАЗДЕЛ 1. ИСХОДНЫЕ ДАННЫЕ И КОНЕЧНЫЙ РЕЗУЛЬТАТ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1. Цель изучения дисциплины

Основной целью изучения дисциплины является формирование у будущих бакалавров практических навыков разработки программ обработки данных с различной структурой.

1.2. Задачи дисциплины

Основными задачами дисциплины являются:

- обучение студентов методам разработки программ;
- обучение студентов языкам программирования;
- обучение студентов средствам и методам обработки данных с различной структурой;
- привитие практических навыков программирования.

Предметом изучения дисциплины являются языки программирования высокого уровня и методы программирования.

1.3. Место дисциплины (модуля) в структуре ОП ВО

Дисциплина «Программирование на языках высокого уровня» входит в базовую часть блока 1 образовательной программы бакалавра по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии», изучается во втором семестре при очной форме обучения, в первом и втором семестрах при заочной форме обучения

Материал дисциплины основан на знаниях, полученных при изучении школьного курса элементарной математики и информатики и дисциплины «Основы информатики и программирования» в первом семестре.

Компетенции, знания, умения и навыки, полученные в процессе изучения данной дисциплины, будут использованы студентами при изучении специальных дисциплин учебного плана, при проведении учебной и производственной практик, а также при выполнении выпускной квалификационной.

1.4. Перечень компетенций, которые должны быть реализованы в ходе освоения дисциплины

Формируемые компетенции

Компетенции обучающегося,	Уровни освоения составляющих компетенций										
формируемые в результате освоения дисциплины	Пороговый	Продвинутый	Превосходный								
ОПК-6. Способность	выбирать и	оценивать сп	особ реализации								
информационных систем	и устройств	в (программно-,	аппаратно- или								
программно-аппаратно-) для решения поставленной задачи											
Знание - основ и методов программирования на языках высокого уровня (C/C++)	Знание основ программировани я и методов обработки различных структур данных	Знание основ программировани я и методов обработки различных структур данных	Знание основ программирования и методов обработки различных структур данных								
Умение - использовать методы программирования при разработке информационных систем	Умение использовать существующие методы обработки данных	Умение выбирать наиболее эффективные способы представления данных и методы	Умение разрабатывать эффективные алгоритмы и программы для решения								
Владение - методами и навыками программирования на языках высокого уровня (C/C++)	Владение методами программировани я	их обработки Владение методами обработки различных структур данных и навыками программировани я (на языках С/С++)	поставленной задачи Владение методами обработки различных структур данных и навыками хорошего стиля программирования								

РАЗДЕЛ 2. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ И ТЕХНОЛОГИЯ ЕЕ ОСВОЕНИЯ

2.1. Структура дисциплины, ее трудоемкость

Дисциплина «Программирование на языках высокого уровня» преподается во втором семестре и является продолжением преподаваемой в первом семестре

дисциплины «Основы информатики и программирования». Базовым языком программирования является язык C(C++).

Распределение фонда времени по видам занятий

Наименование раздела и темы	насов	Виды учебной деятельности, включая самостоятельную работу студентов и трудоемкость (в часах/интерактивные часы)			ключая ьную ятов и в часах/ е часы)	Коды составляющи х компетенций	Формы и вид контроля освоения составляющих компетенций (из фонда оценочных
	Всего часов	лекции	лаб. раб.	пр. зан.	сам. раб		средств)
Раздел 1. Программирование на базовом языке. Часть 2.							ФОС ТК-1
Тема 1.1. Рекурсивные функции. Функции обработки символьных строк.	16	2	8	-	6	ОПК-6.3, ОПК-6.У, ОПК-6.В	Тесты, отчеты о выполнении лабораторных работ, контрольные вопросы
Тема 1.2. Структуры. Работа с файлами.	4	4	6	-	12	ОПК-6.3 ОПК-6.У, ОПК-6.В	Тесты, отчет о выполнении лабораторной работы, контрольные вопросы
Раздел 2. М	ФОС ТК-2						
Тема 2.1. Представление структур данных	4	6	12	-	20	ОПК-6 3 ОПК-6.У, ОПК-6.В	Тесты, отчеты о выполнении лабораторных работ. контрольные вопросы
Тема 2.2. Абстрактные структуры данных	12	18	16	-	30	ОПК-6.3, ОПК-6.У, ОПК-6.В	Тесты, отчеты о выполнении лабораторных работ, контрольные вопросы
Тема 2.3. Основные комбинаторные алгоритмы	12	6	12	-	22	ОПК-6.3, ОПК-6.У, ОПК-6.В	Тесты, отчеты о выполнении лабораторных работ, контрольные вопросы
Экзамен	36				36		ФОС ПА
ИТОГО:	216	36	54	-	126		

РАЗДЕЛ 3. ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Учебно-методическое обеспечение дисциплины

3.1.1. Основная литература

- 1. Павловская Т.А. С/С++. Программирование на языке высокого уровня: учебник для студентов вузов. СПб.: Лидер, 2010. 461 с.
- 2. Бикмурзина А.Р. Программирование и структуры данных. Учебное пособие. Казань: Изд-во Казан. гос. техн. ун-та, 2014 г.- 96 с.

3.1.2. Дополнительная литература

1. Иванов, В.Б. Прикладное программирование на С/С++: с нуля до мультимедийных и сетевых приложений. [Электронный ресурс] — Электрон. дан. — М. : СОЛОН-Пресс, 2008. — 240 с. — Режим доступа: http://e.lanbook.com/book/13740

3.1.3. Методическая литература к выполнению практических и/или лабораторных работ

- 1. Бикмурзина А.Р. Программирование и структуры данных. Учебное пособие. Казань: Изд-во Казан. гос. техн. ун-та, 2014 г.- 96 с.
- 2. Бикмурзина А.Р. Программирование на языке высокого уровня. Лабораторный практикум. – Казань: Изд-во Казан. гос. техн. ун-та, 2009 г.- 107 с.

3.2. Информационное обеспечение дисциплины

3.2.1. Основное информационное обеспечение

1. «Захарова З.Х., Хохлов Д.Г., Бикмурзина А.Р. Программирование на языках высокого уровня [Электронный ресурс]: курс дистанц. обучения по специальности 09.03.02 «Информационные системы и технологии», направление подготовки бакалавров «Информационные системы» ФГОС3+ / КНИТУ-КАИ, Казань, 2015. - Доступ по логину и паролю. URL: https://bb.kai.ru:8443/webapps/blackboard/execute/content/blankPage?cmd=view&content_id=50079_1&course_id=8299_1

4.3. Кадровое обеспечение

4.3.1. Базовое образование

Высшее образование в предметной области информатики и вычислительной техники и/или наличие ученой степени и/или ученого звания в указанной области и/или наличие дополнительного профессионального образования —

профессиональной переподготовки в области информатики и вычислительной техники и/или наличие заключения экспертной комиссии о соответствии квалификации преподавателя профилю преподаваемой дисциплины.